

## แนะนำสร้างวินัยให้เยาวชน-รู้เท่าทันสื่อออนไลน์

จากการเสวนา "สังคมได้อะไรจากเกมโปเกมอน โก" ที่มหาวิทยาลัยมหิดล ศาลายา รศ.นพ.สุริยเดว ทรีปาตี กุมารแพทย์เฉพาะทางวัยรุ่น และผู้อำนวยการสถาบันแห่งชาติเพื่อการพัฒนาเด็กและครอบครัว กล่าวว่า ใน การประชุมจิตวิทยาระดับโลกที่เมืองโยโกฮาม่า ประเทศญี่ปุ่น พบพฤติกรรม มนุษย์จากผลกระทบของเกมโปเกมอนที่น่าสนใจคือ โยโกฮาม่าเป็นเมือง ที่มีระเบียบวินัยสูงและระบบขนส่งมวลชนที่ดีมาก แต่พบว่าเกมดังกล่าว ได้เปลี่ยนวิถีชีวิตของเด็กเยาวชนในเมืองนั้น จากการอ่านหนังสือเวลานั่ง ว่างบนรถไฟฟ้าเปลี่ยนเป็นสังคัมกับหน้าเล่นเกมและชุมนุมตามสถานที่ ต่างๆ เพื่อเล่นเกม ขาดการสนทนากันหรือสนใจกัน แม้เกมนี้มีความคิด สร้างสรรค์ที่ดีมาก แต่หากเล่นเกมในสังคมที่ยังขาดวินัยและจิตสำนึกที่ไม่ รู้จักจำกัดขอบเขต และไม่ถูกกาลเทศะย่อมมีผลกระทบแน่นอน ดร.ศรिता ตันทะอะธิพานิช มูลนิธิอินเทอร์เน็ตร่วมพัฒนาไทย กล่าวว่า

กระแสความนิยมในเกมถือเป็นโอกาสที่ทำให้เรา ได้ทบทวนและเรียนรู้จากปรากฏการณ์ซ้ำเหล่านี้ พ่อแม่และครูต้องสอนให้เด็กมีทักษะในการคิด วิเคราะห์ รู้จักความเหมาะสมของการใช้เวลาและ สถานที่ ที่สำคัญคือระเบียบวินัยแต่ไม่ควรห้ามเล่น ด้วยกฎเหล็กทันทีเพราะเด็กจะต่อต้านหรือโกหก น.ส.เข็มพร วิรุณราพันธ์ ผู้จัดการสถาบัน สื่อเด็กและเยาวชน กล่าวว่า มติสมัชชาสุขภาพ ในเรื่องเด็กกับสื่อ ได้ผลักดันยุทธศาสตร์แห่งชาติ เรื่องสื่อออนไลน์ เมื่อเกิดเหตุการณ์ขึ้นจะได้ทัน กับสถานการณ์และปกป้องคุ้มครองได้ในทิศทาง เดียวกัน.